

LES TRAÎNEURS DE L'ÉTABLISSEMENT

Connaissez-vous les Traîneurs ? Ils sont huit, huit spécialistes, stratégies en déplacements, lenteur et accélération.

Pour entrer dans le club très fermé des Traîneurs, il faut posséder plusieurs qualités : connaître parfaitement son terrain d'action, escaliers, couloirs, cachettes, savoir prendre son temps, être silencieux, ne pas se faire repérer, et savoir courir vite, très vite, tracer des boulettes. Être un Traîneur, c'est aussi s'amuser, s'éclater, être ensemble.

Car face aux Traîneurs se dressent les impitoyables Griffieurs. Toute la difficulté est de les esquiver. Le Griffeur, s'il t'attrape, est sans pitié. Le châtiment sera une heure de colle, une exclusion, ou le plus redouté : le Conseil de discipline qui a lieu dans la Salle Noire où le coupable, enfermé dans une cage, ne peut se défendre.

Ce matin-là, nos huit Traîneurs traînaient dans le collège. Positionnés au premier étage, ils établissaient leur plan d'action. Le but était un voyage à Paris. Donc échapper aux Griffieurs après avoir traîné toute la journée, sortir de l'établissement et s'envoler vers la capitale.

Sur les murs, des inscriptions magiques apparaissent, que seuls les yeux exercés des Traîneurs déchiffrent : des mots étranges, des flèches, des signes, pointant une direction ou une autre. L'un derrière l'autre, sur la pointe des pieds, les Traîneurs s'engagent dans le premier couloir. Tout est calme. Ils connaissent ce calme, savent que les Griffieurs ont déjà remarqué leur absence en cours et sont lancés à leur poursuite.

Après le premier couloir, un escalier. Plaqué contre le mur, ils descendent lentement, marche après marche. Le premier se penche au-dessus de la rampe pour évaluer la distance avant le prochain couloir. Il sursaute, se replie précipitamment contre ses amis : un Griffeur est en bas des marches, immobile, l'air féroce, les longs ciseaux qui lui servent de doigts tapotant sur la rampe métallique de l'escalier ! Il attend ses victimes, ses yeux rouges flamboient dans la pénombre.

Tic tic tic, les doigts de métal du Griffeur. Boum boum boum, le cœur des Traîneurs.

Soudain, le guetteur se retourne vers ses compagnons, un clin d'œil, et le voilà qui s'élance, descend en trombe les marches, passe sous le nez du Griffeur qui le prend immédiatement en chasse.

La voie est libre ! Nos Traîneurs bifurquent à droite, dans leur dos une cavalcade : 4 Griffieurs sont à leurs trousses. Gauche, droite, les Traîneurs attirent leurs assaillants vers le couloir de feu qu'ils traversent sans problème grâce à leur combinaison tandis que les Griffieurs, ralenti, doivent décrocher les extincteurs pour poursuivre la traque. Couloir de feu, puis couloir de glace, puis le couloir de sucre où s'engue un autre Griffeur : ils ne sont plus que 2 derrière les Traîneurs.

La sortie est droit devant, il est temps de tracer une boulette et de bondir à l'extérieur ! C'est gagné ! À eux Paris !

